

# Appel à projets

## “Jeu parle français” 2025



L'Organisation internationale de la Francophonie (OIF), à travers le Centre régional francophone pour l'Europe centrale et orientale (CREFECO), en collaboration avec le Bureau de l'Agence Universitaire de la Francophonie en Europe Centrale et Orientale, Serious Evo International et leurs partenaires, organisent la sixième édition du hackathon “Jeu parle français”, dont l'objectif est de développer un jeu vidéo du type jeu sérieux. La première étape du concours se tiendra du 5 au 8 juin 2025 en ligne, via les plateformes Discord et Zoom et la deuxième étape se tiendra en présentiel, du 4 au 7 septembre 2025, à Bucarest.



Contexte :

“**Jeu parle français**” est un concours qui permet aux jeunes francophones de valoriser leur créativité, en ayant l'opportunité de présenter, au grand public et aux partenaires techniques et financiers, des projets de jeu vidéo susceptibles de devenir des outils d'apprentissage de la langue française et de la promotion de la diversité culturelle de la francophonie. Au cours de l'hackathon, les jeunes porteurs de projets rencontreront des spécialistes dans les domaines du jeu vidéo (développeurs, game design, graphistes, storytellers) qui vont les accompagner afin d'améliorer leurs connaissances et leurs compétences nécessaires à la réalisation de leurs projets.

Lors des éditions précédentes, l'hackathon “Jeu Parle Français » a réuni plus de 150 participants venus d'**Albanie**, d'**Arménie**, de **Bulgarie**, de **Géorgie**, de **Macédoine du Nord**, de **Moldavie**, de **Pologne**, de **Roumanie**, de **Serbie** et du Vietnam, qui ont créé des démos de jeux vidéo que vous pouvez retrouver sur le site <https://jeuparlefrançais.org/>.



## Objectif :

**L'objectif de cette nouvelle édition est d'approfondir les connaissances des talents francophones passionnés de jeux vidéo. C'est pour cela que nous proposons un nouveau concept sur deux phases:**

**Phase 1: Compétition en ligne** - 30 équipes (maximum 3 membres par équipe) seront sélectionnées pour participer à la compétition en ligne qui se tiendra via Discord. Durant 4 jours, les équipes bénéficieront de support de la part de nos spécialistes pour pouvoir présenter une démo de jeux vidéo. L'objectif de cette phase sera de présenter une démo avec minimum 2 niveaux pour que les membres du jury puissent comprendre la mécanique du jeu vidéo. Lors de cette étape, les participants travailleront surtout sur le storytelling, les personnages et la création de leur monde virtuel.

Les 15 meilleurs projets seront invités à continuer leur projet en présentiel, à Bucarest.

**Phase 2: Compétition en présentiel** - les équipes sélectionnées pour continuer leur projet en présentiel, à Bucarest, vont travailler avec des spécialistes pour améliorer leurs jeux vidéo du point de vue technique et ajouter des niveaux pour offrir aux membres du jury une meilleure expérience de jeu. L'objectif de cette phase pour les participants sera d'approfondir leur connaissances et de structurer leurs idées pour créer un jeu vidéo plus complexe.



## Thématiques :

L'hackathon prendra la forme d'un concours de développement de jeux sérieux dont l'objectif est de créer un jeu vidéo permettant de répondre à une problématique ou sensibiliser sur un sujet qui vise les objectifs du développement durable<sup>1</sup>.

Les thématiques de cette année sont basées sur **4 objectifs du développement durable**, dont le concept est de construire un avenir où le progrès ne se fait pas au détriment de l'environnement ou des générations futures

- ODD 4 - Éducation de qualité (Assurer une éducation de qualité inclusive et équitable et promouvoir des opportunités d'apprentissage pour tous tout au long de la vie.)
- ODD 5 - Égalité entre les sexes (Réaliser l'égalité du genre et l'autonomisation des femmes et des filles.)
- ODD 14 - Vie aquatique (Conserver et utiliser durablement les océans, les mers et les ressources marines pour le développement durable.)

---

<sup>1</sup> <https://www.un.org/sustainabledevelopment/fr/objectifs-de-developpement-durable/>

- ODD 16 - Paix, justice et institutions efficaces (Promouvoir des sociétés pacifiques et inclusives pour le développement durable, permettre un accès à la justice pour tous et bâtir des institutions efficaces, redevables et inclusives à tous les niveaux.)

### Modalités de prise en charge et prix :

Les prix à gagner : 3 prix du jury offerts par les organisateurs et les partenaires du concours.

La nouveauté de cette édition réside dans l'accompagnement qui sera offert aux trois équipes gagnantes pour développer leurs jeux et les lancer sur la plateforme [jeuparlefrancais.org](http://jeuparlefrancais.org).

Les frais de séjours seront assurés par les organisateurs.

### Critères d'éligibilité et critères de sélection :

- Être lycéen âgé d'au moins 15 ans ;
- Ou être étudiant inscrit dans une université membre de l'AUF en Europe centrale et orientale, d'Asie-Pacifique (Cambodge, Laos, Thaïlande, Vietnam) ou d'Afrique.
- Etre ressortissant d'un des États membres de l'OIF en Europe centrale et orientale<sup>2</sup> ou d'Asie-Pacifique<sup>3</sup> ;
- Avoir un projet de création d'un jeu vidéo sérieux exclusif pour l'événement dont le but pédagogique correspond aux objectifs de développement durable ;
- Les participants seront choisis en fonction de la pertinence des projets, des thématiques proposées, de l'originalité, de la créativité et de la qualité de rédaction de leurs projets.

→ **Les candidats doivent s'inscrire en complétant le formulaire disponible [ici](#) avant le 30 mai 2025 minuit (temps universel)**



### Calendrier :

- du **30 avril** au **30 mai 2025** : dépôt des candidatures ;
- le **31 mai 2025** : publication des résultats de la présélection ;
- du **5** au **8 juin 2025** : compétition en ligne ;
- du **4** au **7 septembre 2025**: compétition en présentiel, à Bucarest.

---

<sup>2</sup> Albanie, Arménie, Bosnie-Herzégovine, Bulgarie, Croatie, Estonie, Géorgie, Hongrie, Kosovo, Lettonie, Lituanie, Macédoine du Nord, République de Moldavie, Monténégro, Pologne, Roumanie, Serbie, Slovénie, Slovaquie, République tchèque, Ukraine

<sup>3</sup> Cambodge, Laos, Thaïlande, Vietnam.

**Pour plus d'informations :**

- M. Emmanuel SAMSON, Responsable du CREFECO, Courriel : **[emmanuel.samson@francophonie.org](mailto:emmanuel.samson@francophonie.org)**
- Mme Lavinia SOARE, Co-fondateur Serious Evo, Courriel: **[lavinia.enache@seriousetvo.com](mailto:lavinia.enache@seriousetvo.com)**
- Mme Irina-Maria HULEA, Responsable de projets, AUF ECO, Courriel : **[irina.hulea@auf.org](mailto:irina.hulea@auf.org)**