# Mots Mystères – Un jeu sérieux pour apprendre et improviser et s'amuser en français!

Conçu dans le cadre d'un projet soutenu par le CREFAP et réalisé par les enseignants du FLE du Département de français de l'Université de Hanoi (Vietnam), sous la direction du professeur John Kenwright (Université Grenoble Alpes), **Mots Mystères** est un jeu pédagogique innovant destiné aux étudiants de français langue étrangère (FLE).

#### Contexte

À l'Université de Hanoï, le Département de français a pour **priorité** de soutenir la **motivation** et l'**engagement** des étudiants dans leur apprentissage du FLE. Pour répondre à cet enjeu, l'équipe pédagogique a choisi de développer des **jeux sérieux**, où le plaisir du jeu se combine avec des objectifs éducatifs clairs : pratiquer la langue dans des situations authentiques, stimuler la créativité et favoriser la prise de parole.

#### Objectif du jeu

*Mots Mystères* invite les étudiants à relever un défi : improviser de courts discours avec des mots imposés, puis les faire deviner aux autres.

Objectif : parler, écouter, coopérer et accumuler des points tout en améliorant son français.

Accessible dès le niveau **A1 jusqu'à B2**, ce jeu développe la créativité, l'aisance à l'oral et la confiance en soi.

#### Matériel inclus

J	<b>Règles du jeu</b> (explications et règles détaillées)
J	Cartes (tirage au sort des mots à utiliser)
J	Notes (fiches pour écrire les mots entendus et compter les points)

#### Compétences travaillées

J	Improviser des mini-discours
J	Utiliser un vocabulaire spécifique en contexte
J	Gérer le stress et parler en public
	Stimuler la créativité et la narration
	Développer l'écoute active et la compréhension orale
	Améliorer la production et l'interaction orales
J	Structurer ses idées et argumenter
J	Favoriser l'échange, l'écoute et la coopération
	Dynamiser la posture de l'apprenant

#### **Public cible**

*Mots Mystères* s'adresse aux élèves et étudiants de niveaux **A1 à B2** en FLE, ainsi qu'aux apprenants de **français sur objectifs spécifiques (FOS)** dans le domaine du tourisme.

### Valeur pédagogique

Grâce à ce jet	ı, les étudiants	sont placés	dans des	situations	de comm	nunication	réalistes	et
stimulantes. Ils	s renforcent leu	r confiance e	en soi, déc	ouvrent la c	diversité c	culturelle f	rancopho	ne
et vivent le fra	nçais autremen	t : comme u	ne langue	vivante, cro	éative et c	ollaborativ	ve.	

*Mots Mystères* fait partie d'un ensemble de **jeux sérieux francophones** développés dans le cadre du partenariat entre l'Université de Hanoï, l'OIF et des experts en didactique du FLE.









#### MOTS MYSTÈRES RÈGLES DU JEU - NIVEAU A1 A2

30-60 sec discours

1. Un joueur tire une carte et annonce le thème





3. Les autres écoutent et notent les mots-clés qu'ils pensent avoir entendus.

puis fait un discours de 30-60 secondes en utilicant les 5 mots de la carte

4. Ils doivent deviner les 5 mots-clés. 1 point par mot trouvé. +5 points si le thème est deviné.

5. Le joueur qui a le plus de points attribue 0 à 5 points à l'orateur, en fonction de la qualité du discours (correction, débit, accent, mots et expressions associés, contenu, etc.)



#### CONDITIONS DE VICTOIRE









#### Trò chơi Từ bí ẩn Luật chơi - trình độ A1 A2

Thông báo chủ để

chuẩn bi

30-60 giáy trình bày

Sử dụng tất cả các từ trong thể

lắng nghe

Ghi chép các từ khoá Đoán 5 từ khoá

1. Một người chơi rút thẻ và công bố chủ để





3. Những người còn lai lắng nghe và ghi lai các từ khóa mà mình nghĩ đã nghe thấy.

sau đó thuyết trình trong 30-60 giây. Bất buộc sử dụng 5 từ có trên thẻ.

4. Người nghe phải đoán từ và chủ để 1 điểm cho mỗi từ đúng. 5 điểm nếu đoán được chủ để

5. Người có số điểm cao nhất sẽ chấm điểm cho diễn giả (từ 0-5 điểm), dựa trên chất lương bài nói (đúng ngữ pháp, tốc đô, phát âm, từ ngữ liên quan, nôi dung, v.v.).



#### Điều kiện thắng









## MOTS MYSTÈRES

otez tous les termes clés qu	ue vous <mark>entendez, puis e</mark> ntoure	ez 5 mots à la fin du discours	POINTS	
	9)			
otez tous les termes clés qu	ue vous entendez, puis entoure	ez 5 mots à la fin du discours	POINTS	
otez tous les termes clés qu	ue vous entendez, <mark>puis</mark> entoure	ez 5 mots à la fin du discours	POINTS	











#### L'identité



Nationalité (n.f.)

Loisir (n.m.)

Parler (v.)

An (n.m.)











#### Le lieu d'habitation



Appartement (n.m.)

Quartier (n.m.)

Calme (adj.)

Sympa (adj.)











#### La famille



Habiter (v.)

Père (n.m.)

Mère (n.f.)

Soeur (n.f.)











## Les commerces et la nourriture



Pain (n.m.)

Aliment (n.m.)

Épicerie (n.f.)

Magasin (n.m.)











#### Les repas



Boisson (n.f.)

Plat principal (n.m.)

Entrée (n.f.)

Dessert (n.m.)











#### La ville



Monument (n.m.)

Rue (n.f.)

Habitant (n.m.)

Centre-ville (n.m.)













#### Les transports



Voiture (n.f.)

Se déplacer (v.)

Vacances (n.f.plr.)

Faire du vélo (v.)













#### Les vêtements et les accessoires



Vêtement (n.m.)

Accessoire (n.m.)

Couleur (n.f.)

Matière (n.f.)











#### Les objets technologiques



Tablette (n.f.)

Écouteurs sans fil (n.m.plr.)

Montre connectée (n.f.)

Batterie externe (n.f.)













#### Les activités



Voir des amis (v.)

Chercher (v.)

Sortir (v.)

Préparer (v.)











#### La description physique et le caractère



Cheveux blonds et frisés (n.m.plr.)

Gentil (adj.)

Généreux (adj.)

Bavard (adj.)











#### Le logement



Meublé (adj.)

Jardin (n.m.)

Décoration (n.f.)

Surface (n.f.)











## L'immeuble et les réparations



Appartement (n.m.)

Fuite d'eau (n.f.)

Plombier (n.m.)

Voisin (n.m.)











#### Le corps et la santé



Malade (adj.)

Médicament (n.m.)

Stress (n.m.)











#### Le sport et alimentation

Alimentation saine (n.f.)

Aliment sucré (n.m.)

Activité sportive (n.f.)

Gymnase (n.m.)

Santé (n.f.)











#### Les vacances



Montagne (n.f.)

Camping (n.m.)

Train (n.m.)

Randonnée (n.f.)











#### La nature



Forêt (n.f.)

Oiseau (n.m.)

Lac (n.m.)

Lumière (n.f.)











#### L'université, les études



Cours (n.m.)

Bibliothèque (n.f.)

Droit (n.m.)

Licence (n.f.)











#### L'entreprise, la vie professionnelle

**Entreprise (n.f.)** 

Travail (n.m.)

Contrat (n.m.)

Salaire (n.m.)

Télétravail (n.m.)











## Les vêtements et la météo



Bottes (n.f.plr.)

Pluie (n.f.)

Imperméable (n.m.)

Pull (n.m.)











#### Un trajet en ville



Carte de transport (n.f)

Ticket (n.m)

Ligne (n.f)

Station (n.f)











#### Une promenade en ville



Pont (n.m)

Mairie (n.f)

Jardin (n.m)

Musée (n.m)











#### Au restaurant



Quiche (n.f)

Blanquette de veau (n.f)

Jus de fruits (n.m)

Tarte aux pommes (n.f)











#### Préparer un pique-nique



Un kilo de pommes

Un panier de sandwiches

Un paquet de chips
Un pot de miel











#### Le sport



Marche (n.f)

Yoga (n.m)

Tennis (n.m)

Football (n.m)











#### Les activités en vacances



Se bronzer (v.)

Faire du surf (v.)

Goûter la cuisine locale (v.)

Prendre des photos (v.)













#### Les tâches professionnelles

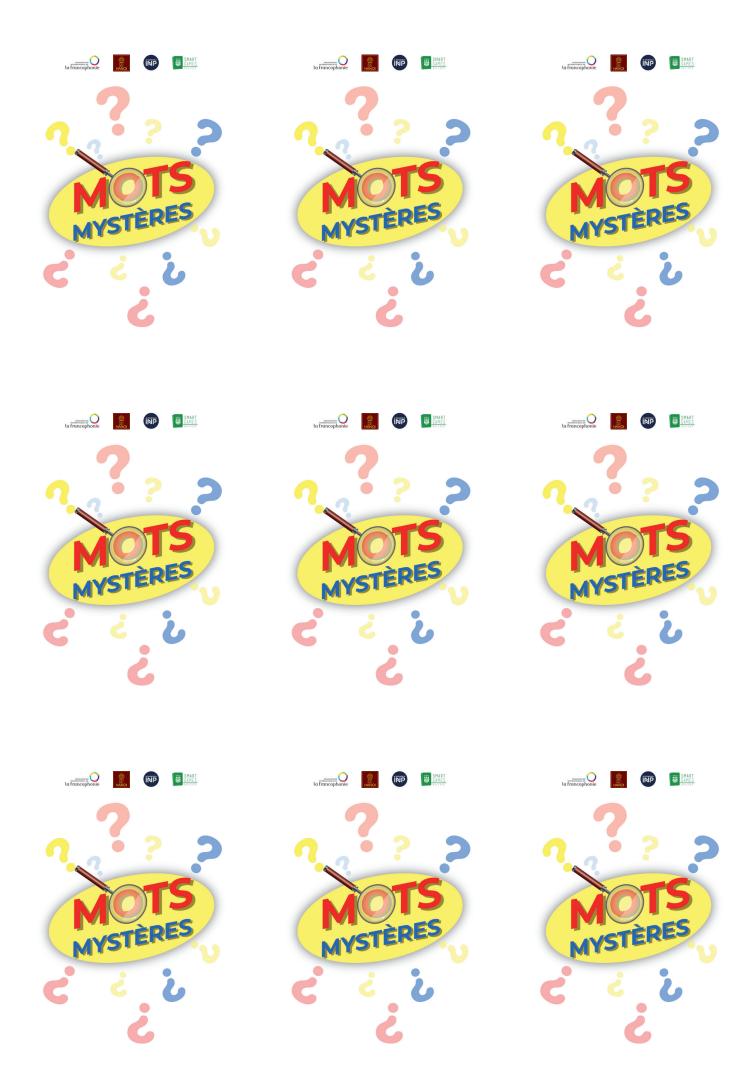


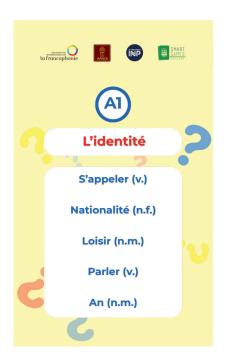
Lire un rapport (v.)

Préparer une réunion (v.)

Travailler sur un dossier (v.)

Communiquer (v.)











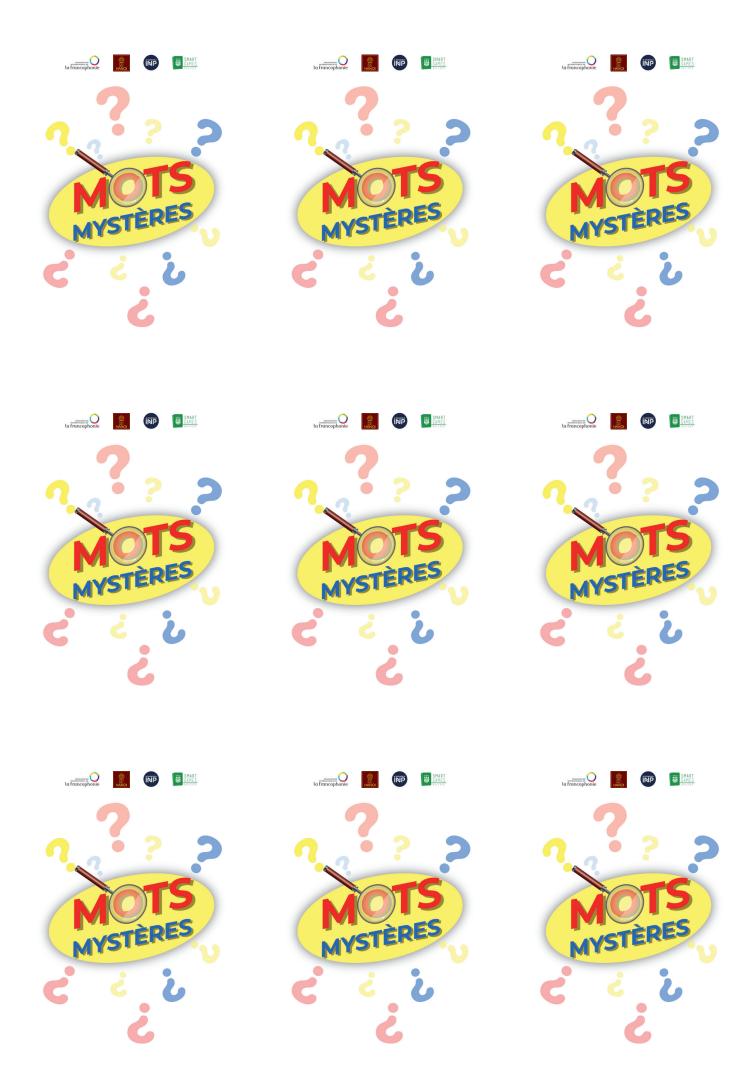




















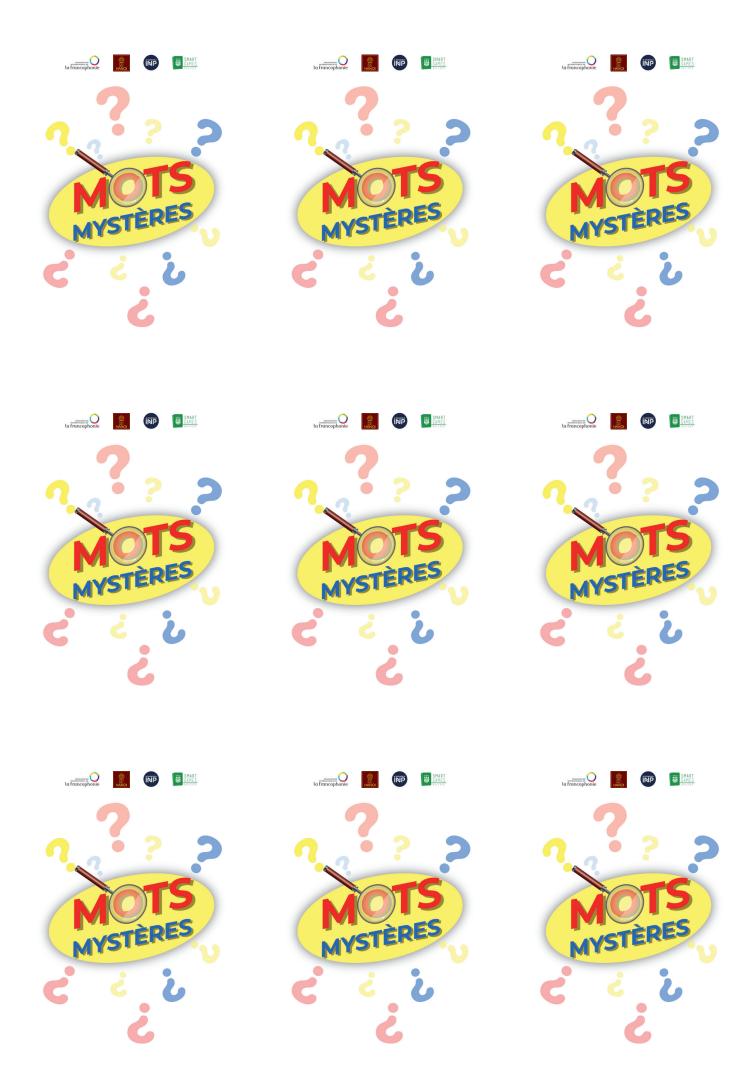


















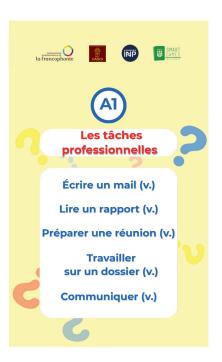






















### C'est la vie

Enfant (n.m.)

Célibataire (adj.)

Étude (n.f.)

Carrière (n.f.)

Travailler (v.)











## Les loisirs

Festival (n.m)

Théâtre (n.m)

Cinéma (n.m)

Concert (n.m)

Match de boxe (n.m)











### Le souvenir

Souvenir d'enfance (n.m)

Vacances (n.f.p)

Mer (n.f)

Être nostalgique (adj) Bonheur (n.m)











# Les souvenirs de vacances

Plage (n.f)

Se détendre (v)

Météo (n.f)

Photo de famille (n.f)

Paysage magnifique (n.m)











## Le logement

Appartement (n.m)

Maison (n.f)

Bien équipé (adj.)

Étage (n.m)

Centre-ville (n.m)











# Les lieux publics



Gare routière (n.f)

Transports en commun (n.m)

Zone piétonne (n.f)

Le musée (n.m)











## Les sciences et technologies



Robot (n.m)

Automatisation (n.f)

Évolution (n.f)

Marcher bien (v)











#### Les technologies de communication

Téléphone portable (n.m)

Appeler (v)

Ordinateur (n.m)

Internet (n.m)

Réseau social (n.m)











# Le corps et la santé



Être en forme (v)

Maladie (n.f)

S'épuiser (v)

Faire de l'exercice (v)











# La santé et la médecine

#### Avoir de l'énergie (v)

Stress (n.m)

Professionnel de santé (n.m)

Consultation médicale (n.f)

Repos (n.m)











### Les aliments

Légume (n.m)

Alimentation (n.f)

Céréales (n.f.p)

Restauration rapide (n.f)

Art culinaire (n.m)











#### Le restaurant

Cafétéria (n.f)

Plat du jour (n.m)

Spécialité (n.f)

Réserver une table (v)

Pourboire (n.m)











#### Le caractère

Qualité (n.f)

Gentillesse (n.f)

Avoir bon coeur (v)

Être de mauvaise humeur (v)

Être doux comme un agneau (v)











## Le physique

Yeux clairs (n.m.p)

Cheveux bouclés (n.m.p)

Visage (n.m)

Tâches de rousseur (n.f.p)

Nez fin (n.m)











## L'actu en direct

Station de radio (n.f)

Téléspectateur (n.m)

Émission télévisée (n.f)

Film (n.m)

Journal télévisé (JT) (n.m)











# L'actu en direct

Presse à scandale (n.f)

Journal local (n.m)

Une (n.f)

Revue politique (n.f)

Quotidien (n.m)











## La consommation



Dépenser (v)

Produit bio (n.m)

Promotion (n.f)

Produit d'occasion (n.m)











## Une tradition en évolution

Électroménager (n.m)

Mettre à la poubelle (v)

Décoration (n.f)

Bricollage (n.m)

Jardinage (n.m)











## Le voyage

Hébergement (n.m)

Chambre (n.f)

Agence de voyage (n.f)

Prendre un vol (v)

**Budget (n.m)** 











#### Le tourisme

Office de tourisme (n.m)

Visite guidée (n.f)

Patrimoine (n.m)

File d'attente (n.f)

Vieille ville (n.f)











## Les études

Système scolaire (n.m)

Diplôme (n.m)

Connaissances (n.f.p)

Relation enseignant - élève (n.f)

Examen (n.m)











#### Le monde professionnel

Contrat de travail (n.m)

Métier (n.m)

Offre d'emploi (n.f)

Règlements intérieurs (n.m.p)

Salaire (n.m)











# L'appel de la nature

Milieu naturel (n.m)

Espace protégé (n.m.)

Faune et flore (n.f)

Empreinte environnementale (n.f)

Déchet (n.m)











### La géographie et la nature

Nourrir (v)

Soin (n.m)

Mammifère (n.f)

Promener (v)

Animal de compagnie (n.m)











## Les paysages et la météo

île (n.f)

Pluie (n.f)

Montagne (n.f)

Chaleur (n.f)

Se bronzer (v)











## Les progrès technologiques

Innovation (n.f)

Développement (n.m)

Nouvelles technologies (n.f.p)

Robotisation (n.f)

Automatique (adj)











#### Le travail

**Entreprise (n.f)** 

Informatique (n.f)

Travail à plein temps (n.m)

Se reconvertir (v)

Bureau (n.m)

