

## Règlement – *Mission champion* – Niveau A1

### 1. Objectif

- Impliquer activement les apprenants dans l'apprentissage du français,
- Offrir un cadre convivial (entre amis), où les erreurs sont permises et deviennent des occasions de progresser,
- Favoriser la confiance en soi et l'interaction entre les joueurs,
- Développer à la fois les compétences linguistiques et socio-communicatives,
- Améliorer les compétences orales en français,
- Travailler l'improvisation.

### 2. Matériel du jeu

- Un kit de jeu contient 30 cartes-images, 30 cartes-défis et la règle du jeu.
- Un dé,
- Une feuille pour noter les points,
- Un chronomètre pour mesurer le temps.

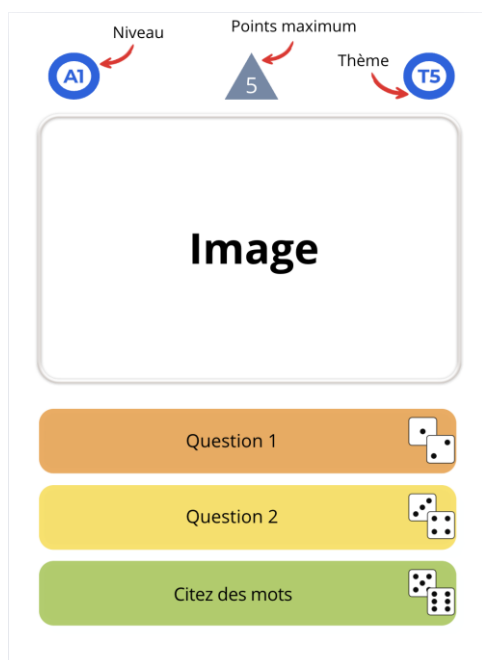
### 3. Déroulement du jeu

**Nombre de joueurs :** de 3 à 6 personnes.

**Durée :** 30 minutes ou plus.

**Le jeu se déroule en 2 phases :**

#### Phase 1 : Carte-Image



Chaque carte-image contient **2 questions** sur des sujets concrets et **un défi de vocabulaire**.  
Voici comment jouer :

1. Je pioche une carte et j'annonce les points (c'est un maximum. On peut donner moins, ou zéro, selon la pertinence de la réponse et la qualité linguistique).
2. Je lance le dé.
3. Je lis le défi correspondant.
4. Si j'obtiens 1, 2, 3 ou 4 : je réalise le défi, les autres m'évaluent.

🕒 **Attention** : j'ai 10 secondes pour réfléchir et 30 secondes pour répondre.

Si j'obtiens 5 ou 6 : Je commence le défi. On fait un tour de table jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un seul gagnant.

🕒 **Attention** : il faut réagir très vite, si on met plus de 3 secondes pour réfléchir, on est éliminé.

5. Attribution des points :

- Pour les défis 1 et 2 : je gagne les points (la moyenne des points attribués par le groupe).
- Pour le défi 3 : seul le gagnant reçoit les points.

6. Prochain joueur à ma gauche.

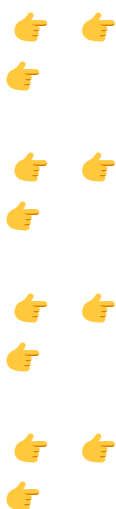
7. Une fois les cartes épuisées, on passe à la phase 2.

## 🎲 Phase 2 : Carte-Défi

Chaque carte-défi contient 6 défis suivants :

| Niveau | Points maximum          | Thème |
|--------|-------------------------|-------|
| A1     | 5                       | T5    |
| 👤      | Monologue.              | 1     |
| 👤      | Conjugaison.            | 2     |
| 👤      | Lire à haute voix.      | 3     |
| 👥      | Mimer et faire deviner. | 4     |
| 👥      | Grammaire.              | 5     |
| 👥      | Culture                 | 6     |

Réponse du défi 5  
Réponse du défi 6



| Niveau | Points maximum                                                                | Thème |
|--------|-------------------------------------------------------------------------------|-------|
| A1     | 5                                                                             | T5    |
| 👤      | Je lis. Je joue. On m'évalue.                                                 | 1     |
| 👤      | Je lis. Je joue. On m'évalue.                                                 | 2     |
| 👤      | Je lis. Je joue. On m'évalue.                                                 | 3     |
| 👥      | Je lis. Je fais. Je partage les points avec celui qui donne la bonne réponse. | 4     |
| 👥      | Je lis. Les autres répondent. (point pour la 1ère bonne réponse)              | 5     |
| 👥      | Je lis. Les autres répondent (point pour la 1ère bonne réponse)               | 6     |

Réponse du défi 5  
Réponse du défi 6



Voici comment jouer :

1. Je pioche une carte et j'annonce les points (c'est un maximum. On peut donner moins, ou zéro, selon la pertinence de la réponse et la qualité linguistique).
2. Je lance le dé.
3. Si j'obtiens 1, 2 ou 3, je lis le défi correspondant et je réalise le défi  
 *Attention* : pour le monologue, j'ai 10 secondes pour préparer et de 30 à 1 minute maximum pour répondre. Pour les défis 2 et 3, je dois répondre immédiatement.  
Si j'obtiens 4 : Je mime l'action, le mot ou la phrase sans parler, et les autres doivent deviner.  
Si j'obtiens 5 ou 6, je lis le défi correspondant et les autres le réalisent.
4. Attribution des notes :
  - Pour les défis 1, 2 et 3 : je gagne les points (la moyenne des points attribués par le groupe).
  - Pour le défi 4 : je partage les points avec celui qui donne la bonne réponse.
  - Pour le défi 5 et 6 : je donne les points à celui qui a la bonne réponse.
5. Prochain joueur à ma gauche.
6. Une fois les cartes épuisées, on nomme le gagnant (celui qui a le plus de points).